

ACTIVIDAD 3 - APLICACIONES PARA FOTOGRAFIA

Hola chicos/as, para lo que queda el trimestre vamos a utilizar las siguientes aplicaciones de distribución libre y gratuita, estas las pueden descargar sin ningún inconveniente.

Si ustedes ya tienen algún programa instalado en sus computadoras pueden utilizarlo (todo esto lo hace el Photoshop), pero deben tener en cuenta que debe poder hacerse las consignas de las próximas actividades.

Van a tener que recortar imágenes de forma libre. Para ello utilizaremos un programa llamado **PhotoPad** que pueden descargar desde <https://www.nchsoftware.com/software/es/free-downloads.html?software=photopad&kw=editor%20de%20fotos%20gratis%20en%20espa%C3%B1ol&gclid=CjwKCAjwvtX0BRAFEiwAGWJyZllyZdMeh3uUCopAga3y2agMmDli7--8GbzFrqMB63qQtT48Hf9p-BoCVF4QAvD BwE>

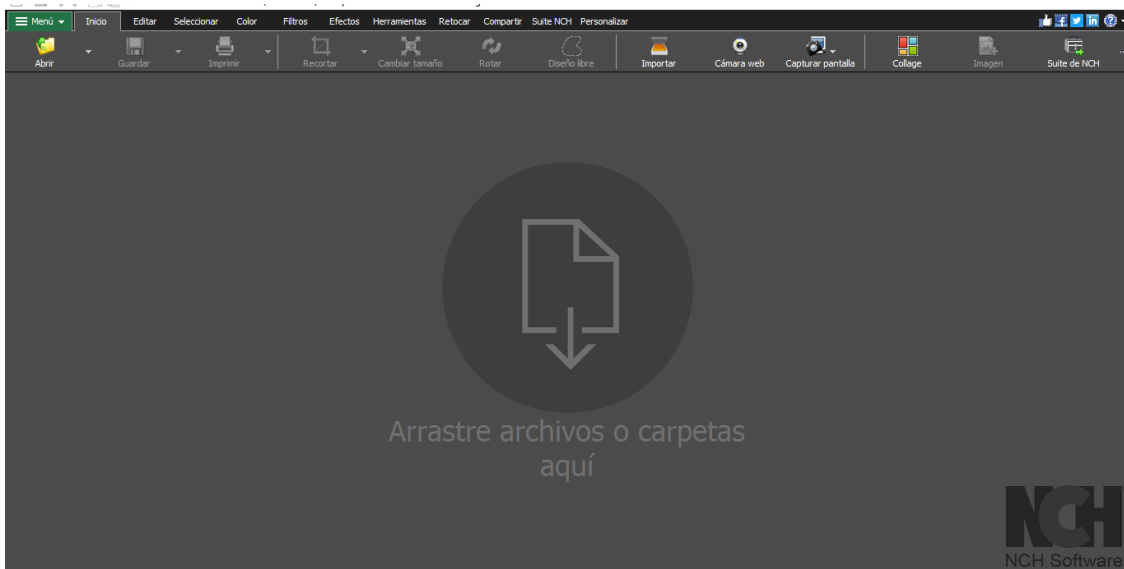


FIGURA 1

Cuando abran el **photopad** se van a encontrar con una pantalla como muestra la **FIGURA 1**, en esta aplicación vamos a poder RECORTAR con diseño libre archivos de mapa de bits. Para ello se debe abrir el archivo que se desea recortar e ir a la herramienta RECORTAR – Diseño Libre, como muestra la **FIGURA 2**, aparecerá una cruz con la cual deberán con el mouse y presionando el clic izquierdo sin soltar, bordear la figura a recortar, hasta finalizar todo su perímetro. Se evaluará la prolijidad del recorte, así que ármense de paciencia y háganlo con criterio.

Al soltar el mouse les va a quedar una imagen como la de la **FIGURA 3**, observen que el fondo es cuadriculado, eso significa que este archivo va a tener un fondo transparente y esto es fundamental para el trabajo que vamos a realizar, si utilizan otra aplicación para recortar deben configurarla para que el **fondo** sea **transparente**.

Posteriormente en el menú SELECCIONAR, van a encontrar la herramienta de VARITA (mágica) esta servirá para seleccionar por colores e ir eliminando las partes que no corresponden a la imagen (marcando con la cruz y luego presionar la tecla suprimir) quedando la imagen como muestra la **FIGURA 4**.

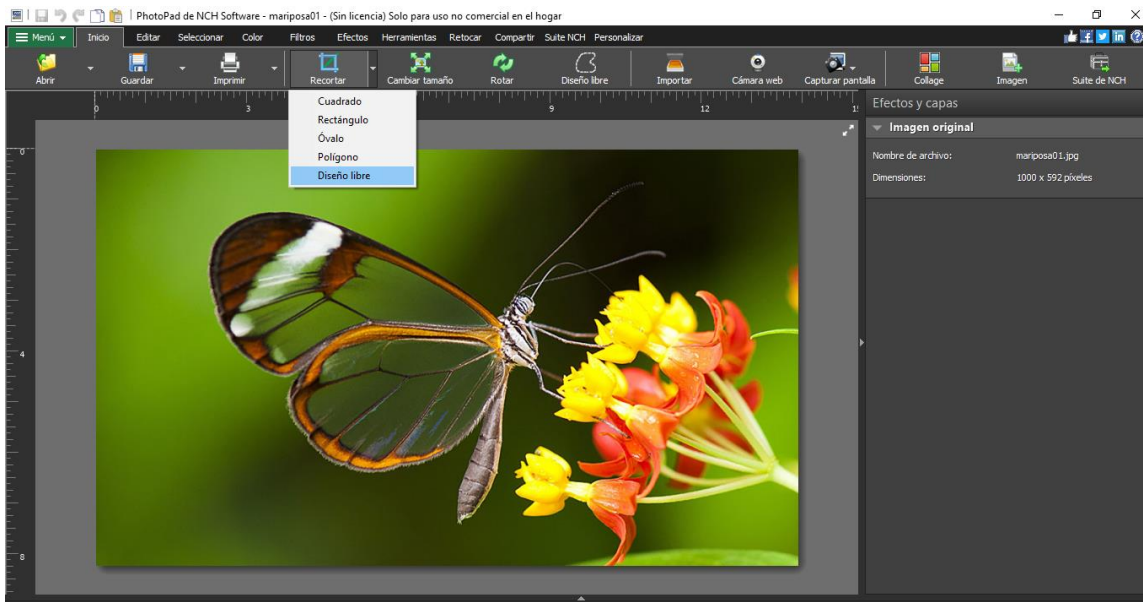


FIGURA 2

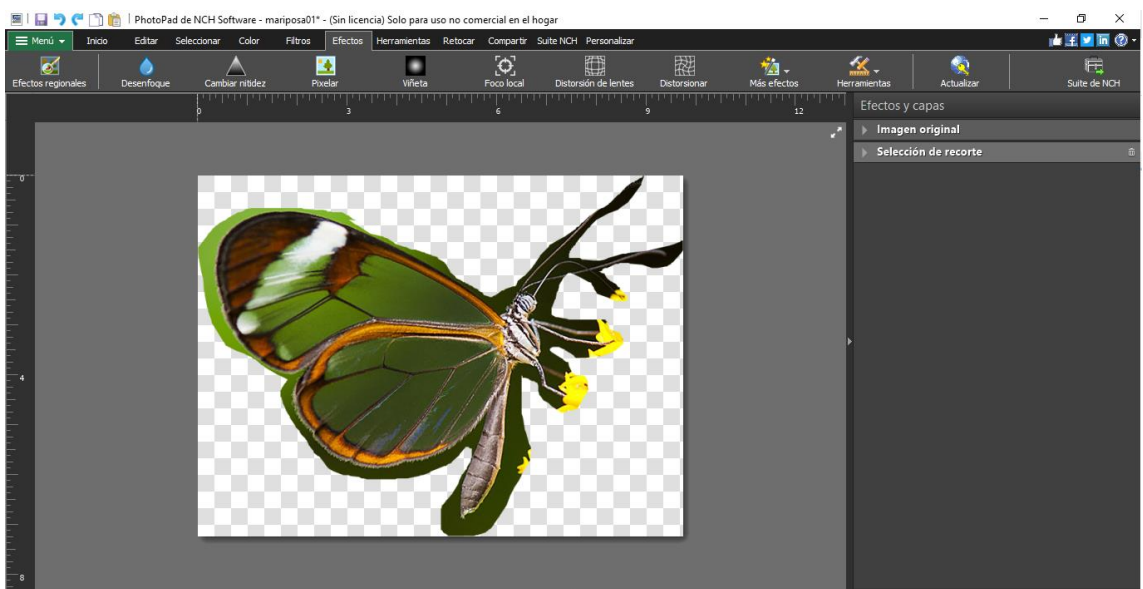


FIGURA 3

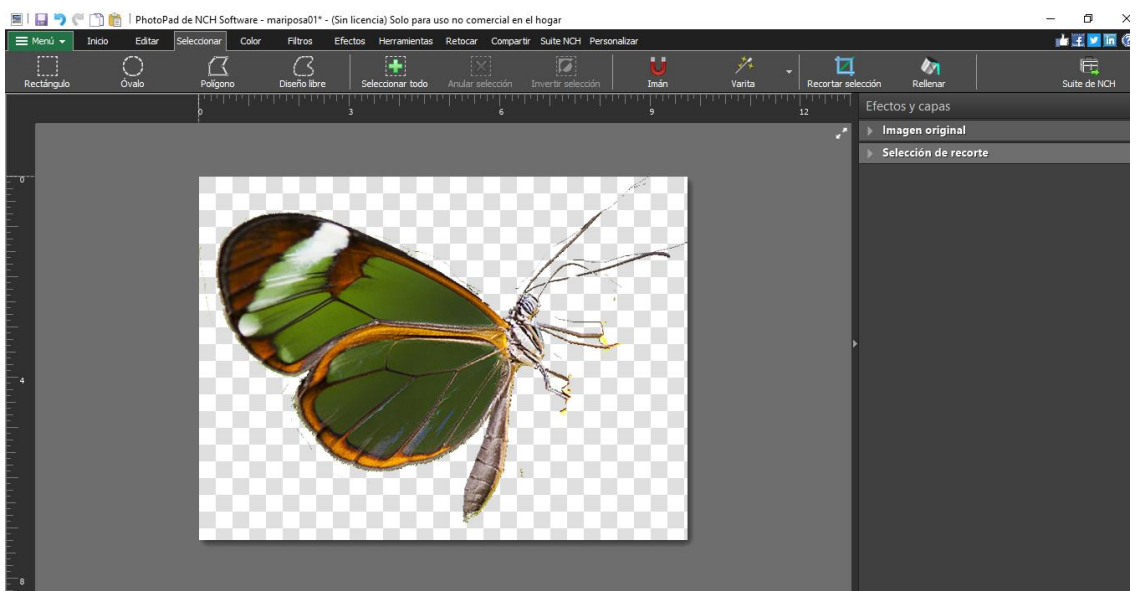


FIGURA 4

Una vez finalizada la limpieza de la imagen la van a guardar con el nombre solicitado, pero el tipo de archivo será PNG para poder conservar el fondo transparente ya que otros formatos no poseen la posibilidad de un fondo con transparencia.

Para guardar en PhotoPad deben ir al menú MENU ahí presionar una flechita pequeña que hay hacia abajo, luego seleccionar ARCHIVO -> GUARDAR COMO ... (ver FIGURA 5)

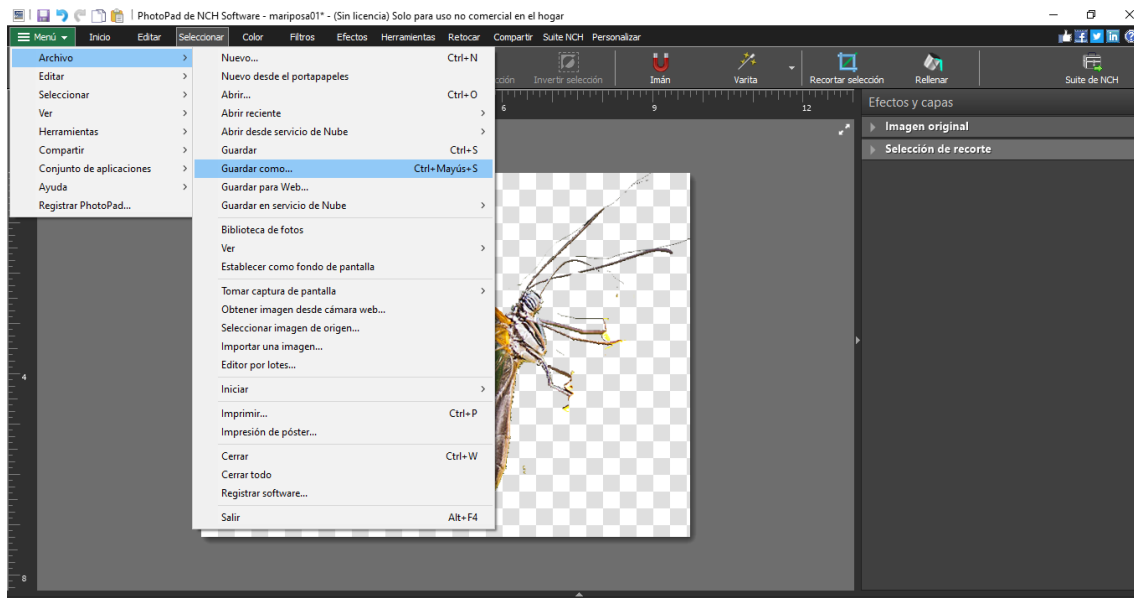


FIGURA 5

Luego elegir la carpeta donde se guardará el archivo, el nombre del archivo y el tipo requerido (recuerden que en este caso es PNG)

Utilizaremos esta aplicación solo para retocar y recortar imágenes de mapa de bits.

Luego vamos a descargar una aplicación llamada **INKSCAPE**

<https://inkscape.org/es/release/0.92.5/platforms/> (elegir que Windows tienen, si no saben pueden ir a la configuración de Windows y ver en "especificaciones del dispositivo")

Este es un programa para composición de imágenes (simil COREL DRAW) pero de distribución libre y gratuita también.

Van a utilizar este programa para armar la siguiente actividad y la actividad de fin del trimestre que vamos a realizar en conjunto con la profe de plástica (todos los de plástica y los de teatro) Eloísa Guerrero.

Una vez descargado el programa INKSCAPE, deben instalarlo y al ejecutarlo les aparecerá la siguiente pantalla. FIGURA 6

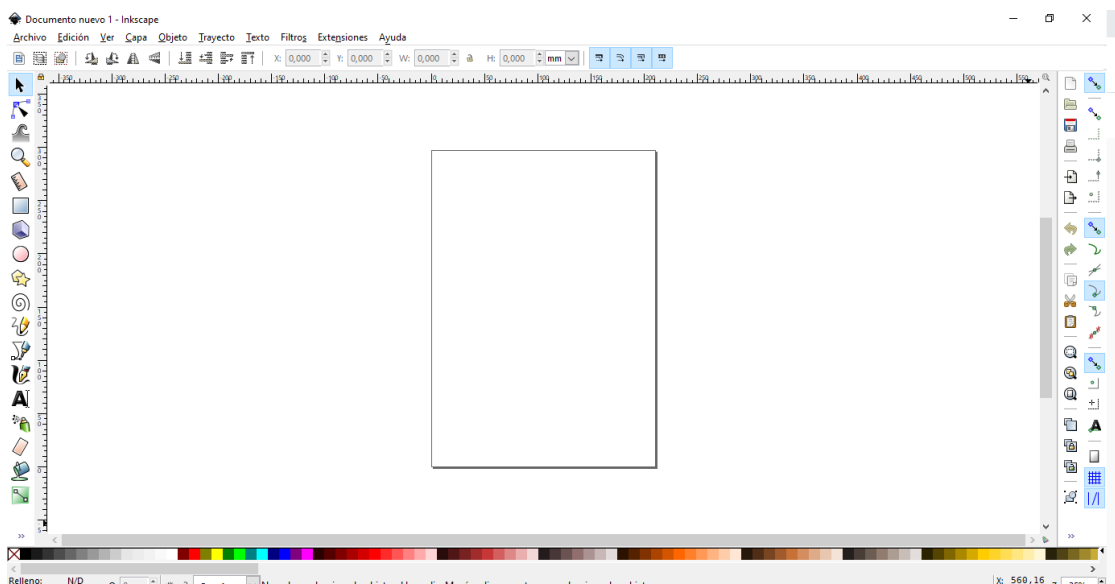


FIGURA 6

Esta va a ser nuestro documento de trabajo, pero siempre pensando en el producto final vamos a configurar este documento según nuestras necesidades y lo hablado / leído anteriormente.

A modo de ejemplo vamos a ir al menú ARCHIVO y luego a PROPIEDADES DEL DOCUMENTO Y aparecerá la ventana que muestra la FIGURA 7, en esa pantalla elegiremos **tamaño de la página** de trabajo, A4 (podemos colocar lo que necesitemos e incluso personalizado) y **orientación** horizontal. Cerrar la ventana de propiedades y la página quedara lista para comenzar a trabajar.

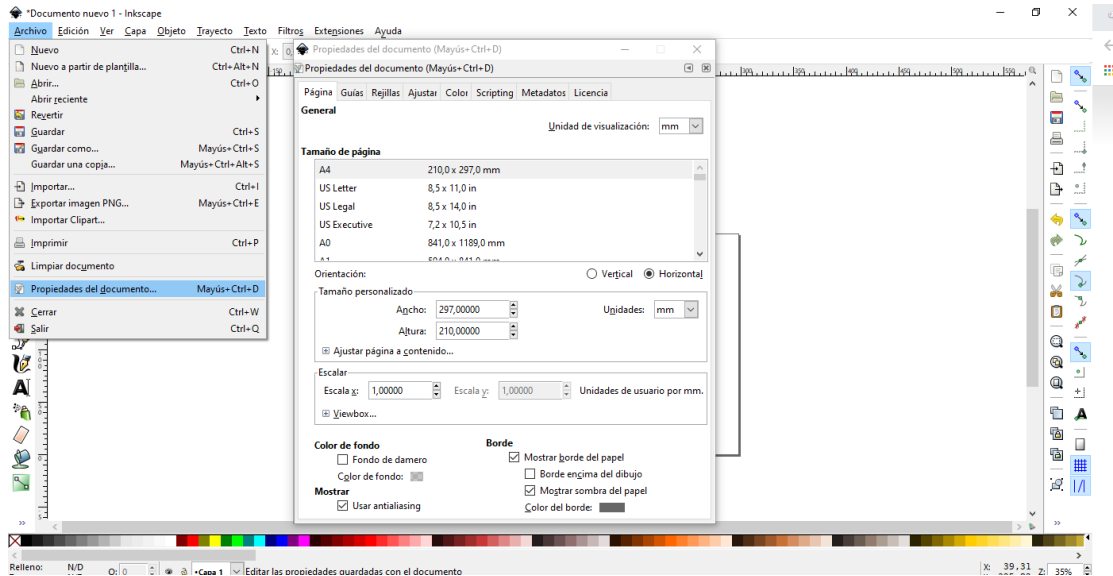


FIGURA 7

Una de las particularidades de esta aplicación es que nos permite trabajar con **CAPAS**, las capas de INKSCAPE (al igual que las de Photoshop u otros) semejan hojas apiladas de acetato (filmillas transparentes). Puede ver las capas que se encuentran debajo a través de las áreas transparentes de una capa. Si mueve una capa a fin de colocar el contenido en ella, es como si deslizara una hoja de acetato dentro de una pila con varias hojas de acetato, dejando ver entre unas y otras. Por ejemplo, creo una capa (sería la de más abajo) y en ella inserto una imagen de un lago y una montaña. Exactamente sobre esa capa creo otra capa (que sería la capa 2) y en ella inserto otra imagen de una persona en un bote pescando, como resultado final veo un bote con una persona pescando en un lago y una montaña. Si por algún motivo no me gustase como queda ese bote o ese fondo, con el solo hecho de quitar la capa en la se encuentra la imagen que no me gusta ya está o bien agregar otro personaje a la imagen debería crear una tercera capa (esta sería la capa 3) y en ella insertar al otro personaje o elemento del paisaje. Y así sucesivamente con todas las capas que sean necesarias para **COMPONER** la imagen deseada. (ver FIGURA 8). Por esto mismo decimos que INKSCAPE es un programa de composición de imágenes.

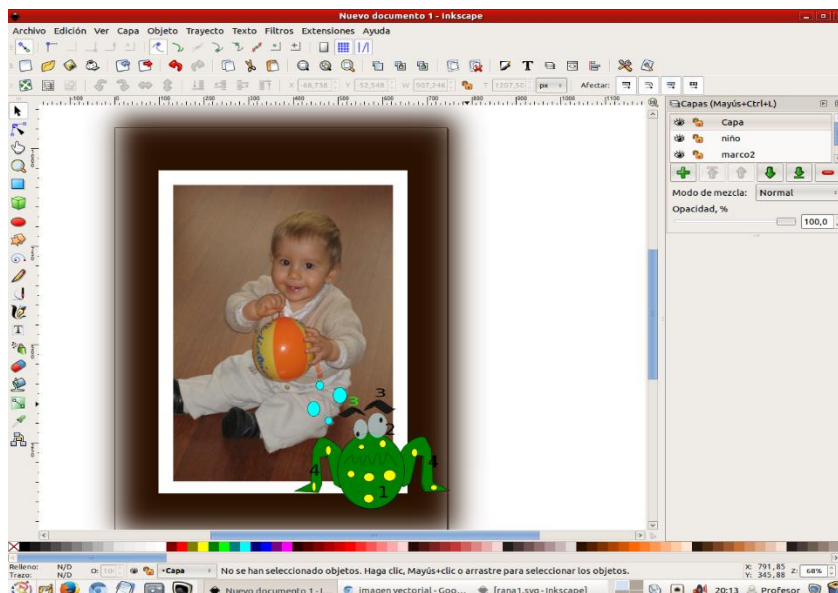
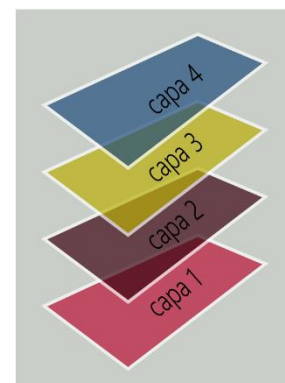


FIGURA 8



Como muestra la FIGURA 8 (la imagen del bebe) a la derecha podemos ver lo que se denomina el administrador de CAPAS, que se puede visualizar presionando Ctrl + Alt + L o bien yendo al menú CAPA y elegir la opción CAPA (ver FIGURA 9)

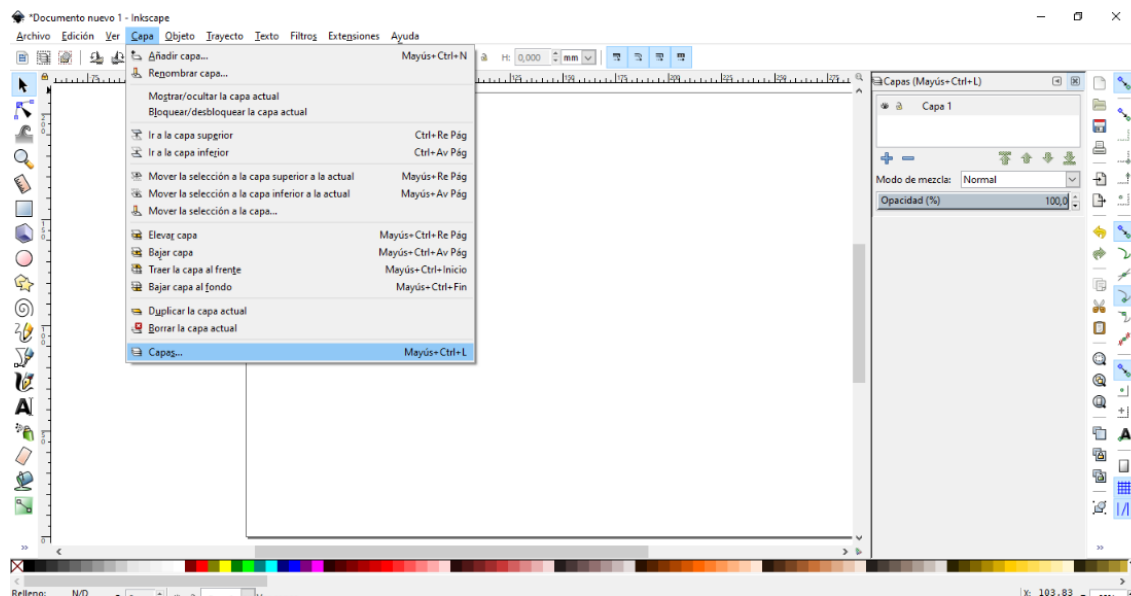


FIGURA 9

En la FIGURA 8 muestra que a las diferentes capas se les puede cambiar el nombre, haciendo doble clic sobre el nombre de la misma, como así también se pueden cambiar las posiciones de las capas subiendolas o bajandolas, por ejemplo, en el caso que hablamos de la montaña y el lago, si queremos que el segundo personaje este detrás del primero debo bajar la capa y en caso contrario subirla (al bajar la capa se va mas atrás en la pantalla).

Por ultimo y ya ponernos a trabajar veremos como guardar el documento trabajado. Si no terminaron de componer la imagen deseada o creen que deben seguir haciendo modificaciones deberan ir al menu **ARCHIVO** luego **GUARDAR COMO ...** y allí colocar el nombre del archivo solicitado y en tipo **SVG** de Inkscape. De esta manera yo podré corregirlos y calificarlos.